



Les tests

=> Les tests permettent à l'ordinateur de prendre des décisions si telle ou telle condition est vraie ou fausse.

=> Python utilise l'instruction **if** ainsi qu'une comparaison que nous avons abordée au chapitre précédent

```
x = 2
if x == 2:
... print("Le test est vrai !")
...
Le test est vrai !
```



Syntaxe générale

```
if condition1 :  
    instruction1  
    instruction2  
    ...  
else :  
    instruction3  
    instruction4  
    ...
```



```
>>> x = 2  
>>> if x == 2:  
... print("Le test est vrai !")  
... else:  
... print("Le test est faux !")
```

important

Attention à l'indentation et les deux points



Tests à plusieurs cas

*tester si la condition est vraie ou si elle est fausse
dans une même instruction if*

On utilise souvent des opérateurs logiques





L'opérateur "OU" "or"

Condition 1	Opérateur	Condition 2	Résultat
Vrai	OU	Vrai	Vrai
Vrai	OU	Faux	Vrai
Faux	OU	Vrai	Vrai
Faux	OU	Faux	Faux

important

Respectez bien la casse des opérateurs and et or qui, en Python, s'écrivent en minuscule

L'opérateur "ET" "and"

Condition 1	Opérateur	Condition 2	Résultat
Vrai	ET	Vrai	Vrai
Vrai	ET	Faux	Faux
Faux	ET	Vrai	Faux
Faux	ET	Faux	Faux



Opérateurs logiques

```
>>> x = 2
>>> y = 2
>>> if x == 2 and y == 2:
... print("le test est vrai")
...
le test est vrai
```

Imbrication de tests

```
>>> x = 2
>>> y = 2
>>> if x == 2:
... if y == 2:
... print("le test est vrai")
...
le test est vrai
```



Tests de valeur sur des réels



```
>>> (3 - 2.7) == 0.3
```

```
False
```

```
>>> 3 - 2.7
```

```
0.29999999999999998
```

Nous voyons que le résultat de l'opération $3 - 2.7$ n'est pas exactement 0.3 !!!!! d'où le **False**. Pour éviter ces problèmes nous conseillons de toujours d'arrondir vos résultats





Arrondir un nombre réel

```
>>> round(3.1415)  
3
```

Arrondir un nombre réel au dixième

```
>>> x = 1.4567  
>>> round(x,1)  
1.5
```

Argument à modifier (nb de chiffres après la virgule)



Convertir un nombre réel en entier

```
>>> x = 3.1415
```

```
>>> x = int(x)
```

```
>>> x
```

```
3
```

```
>>> type(x)
```

```
<class 'int'>
```




Arrondir à l'entier sup ou inf

```
>>> x = 3.1415
>>> x = ceil(x)
>>> x
4
```

```
>>> x = 3.1415
>>> x = floor(x)
>>> x
3
```

```
>>> x = -3.1415
>>> x = floor(x)
>>> x
-4
```



Questionnaire

- 1- Donnez la syntaxe générale de l'instruction conditionnelle en Python
- 2- Donnez la signification des opérateurs "and" et "or"
- 3- Quelle est le rôle de l'indentation
- 4- Quelle instruction permet
 - a. d'arrondir un chiffre avec virgule?
 - b. De convertir un nombre réel en entier?



Travaux pratiques

Proposez un script qui permet de vérifier si le nombre rentré par un utilisateur est pair ou impair ou nul avec deux blocs "if" imbriqués

[solution page suivante



```
x=input("rentrez un nombre")
```

```
x=int(x)
```

```
if x !=0 :
```

```
    if x%2==0:
```

```
        print ("pair")
```

```
    else:
```

```
        print("impair")
```

```
else:
```

```
    print("nul")
```